

# LIGA DE EMPRESAS Y EQUIPOS

## VILLAVICIOSA GOLF 2023

### PARTICIPANTES

Podrán participar todos aquellos jugadores amateurs, nacionales o residentes que estén en posesión de la licencia y hándicap expedido por la R.F.E.G.

Los equipos estarán formados por 4 jugadores. Si algún jugador no puede participar alguna jornada, el equipo le podrá buscar un sustituto para esa jornada y los puntos se le asignarán al jugador titular del equipo. Un equipo puede utilizar a varios sustitutos durante la liga, el sustituto jugará esa jornada puntual, pero no será miembro del equipo.

### FECHAS, HORARIOS Y MODALIDADES DE JUEGO

El comité de la prueba se reserva el derecho a modificar las fechas y grupos según necesidades y números de inscritos.

Como novedad este año y para facilitar la participación se habilitarán 4 días de juego para cada jornada con los siguientes horarios:

Viernes tarde: (de 14:00 a 15:30), Sábado mañana (de 9:00 a 10:50), Sábado tarde (14:30 a 15:00), Domingo mañana (de 9:00 a 10:50), Lunes mañana (de 9:20 a 10:00) y Lunes tarde (de 14:00 a 15:30)

1ª PRUEBA: 6, 7, 8 Y 9 OCTUBRE (INDIVIDUAL STABLEFORD HANDICAP).

2ª PRUEBA: 13, 14, 15 Y 16 DE OCTUBRE (INDIVIDUAL STABLEFORD HANDICAP).

3ª PRUEBA: 20, 21, 22 Y 23 DE OCTUBRE (PAREJAS GREENSOME CHAPMAN STABLEFORD).

4ª PRUEBA: 24, 25, 26 Y 27 DE OCTUBRE (INDIVIDUAL STABLEFORD HANDICAP).

REPESCA: 3 Y 4 DE NOVIEMBRE (INDIVIDUAL STABLEFORD HANDICAP).

FINAL: DOMINGO 5 DE NOVIEMBRE (MEDAL PLAY HANDICAP).

Los grupos de las diferentes jornadas estarán formados, en la medida de lo posible, por 2 jugadores de cada equipo, no pudiendo excederse de este número de jugadores por equipo en cada partido. Ningún jugador podrá marcar a un compañero de equipo.

Los compañeros de equipo podrán darse consejo entre ellos aunque la prueba sea individual.

Los horarios y grupos de salida serán realizados por el club, intentando atender en la medida de lo posible las peticiones horarias.

En caso de que una jornada tuviese que ser suspendida en uno de los 4 posibles días a disputar, la prueba se reducirá a 3 días. En el caso de que la jornada a suspenderse sea la del lunes, se habilitará el martes para acabar la prueba.

# SISTEMA DE PUNTUACION Y DESEMPATES

Se tendrán en cuenta para la clasificación general la suma de los 3 mejores resultados del equipo en cada jornada que se dispute individual stableford y, en las jornadas de dobles se contabilizará las 2 tarjetas del equipo. Recibirán puntos extras para el equipo los 10 primeros clasificados según el siguiente baremo:

**1º Clasificado: + 10 puntos**

**2º Clasificado: + 9 puntos**

**3º Clasificado: + 8 puntos**

**4º Clasificado: + 7 puntos**

**5º Clasificado: + 6 puntos**

**6º Clasificado: + 5 puntos**

**7º Clasificado: + 4 puntos**

**8º Clasificado: + 3 puntos**

**9º Clasificado: + 2 puntos**

**10º Clasificado: + 1 punto**

## **PUNTOS EXTRA:**

- Obtendrán **1 punto extra** para su equipo, cada uno de los jugadores que se presente en cada prueba. (Si en una prueba se presentan 3 jugadores obtendrán 3 puntos extras para su equipo; si lo hacen 2 jugadores los puntos extras serán 2).

- Cada vez que un jugador deje la bola a menos de 3 metros de la bandera para birdie en cualquiera de los 4 pares 3 del recorrido, el equipo al que pertenece obtendrá **1 punto extra**. (3 veces, 3 puntos). La forma de medir la distancia es del borde del hoyo al borde de la bola.

- El jugador que consiga hoyo en uno sumará para el equipo **10 puntos extra + 1 punto extra** por dejar la bola a menos de 3 mts.

- Cada vez que un jugador introduzca la bola con el golpe de salida en un cuadrado que va a estar pintado en las calles 4/13 , recibirá un punto extra para el equipo.

## **DESEMPATES**

En caso de empate a puntos después de las 4 jornadas de liga el criterio de desempate será el siguiente:

1- Mayor número de tarjetas computadas por los componentes del equipo

2- Mejor puntuación del equipo en la última prueba, si persistiese el empate se computaría la penúltima prueba y así sucesivamente.

3- Mejor puntuación de las tarjetas descartadas.

## EJEMPLO CLASIFICACION DE UNA JORNADA

El equipo X presenta a sus 4 jugadores.

Las 3 mejores tarjetas son de 38 , 36 y 34 puntos y el de 38 puntos queda 3º en la clasificación.

La puntuación de la empresa para la jornada sería:

**38 + 36 + 34 + 4 por acudir todo el equipo + 8 puntos por el 3º puesto=112 puntos**

## FASE FINAL Y REPESCA

Se clasificarán directamente para la final las 8 primeras empresas clasificadas en la liguilla y las 5 primeras empresas clasificadas en la repesca.

Villaviciosa Golf invitará al green fee a los 52 jugadores que se clasifiquen para la final.

## REPESCA

Tendrán derecho a jugar la repesca las empresas clasificadas entre el puesto 9 y 22 de la clasificación. En el caso de que alguna empresa no pueda participar, pasará el turno al siguiente clasificado.

Se jugará bajo la modalidad individual stableford hándicap contabilizándose las 3 mejores tarjetas del equipo. Pasarán a la final las 5 primeras empresas clasificadas.

En caso de empate pasará la mejor clasificada en la previa.

## FINAL

Estará formada por 13 equipos. Se disputará bajo la modalidad Medal Play Hándicap. Cada empresa iniciará la final con la siguiente puntuación según la clasificación obtenida en la fase previa y en la repesca. A esta puntuación se le sumarán las 3 mejores tarjetas.

**1º Clasificado: - 5 golpes**

- 2º Clasificado: - 4 golpes
- 3º Clasificado: - 3 golpes
- 4º Clasificado: - 3 golpes
- 5º Clasificado: - 2 golpes
- 6º Clasificado: - 2 golpes
- 7º Clasificado: - 1 golpes
- 8º Clasificado: - 1 golpes
- 9º Clasificado: - 0 golpes
- 10º Clasificado: -0 golpes
- 11º Clasificado: -0 golpes
- 12º Clasificado: -0 golpes
- 13º Clasificado: -0 golpes

Será el ganador final de la **Liga de Empresas** el que menos golpes consiga en esta final.

## DESEMPATES

En caso de empate para el **primer puesto** en la final, los equipos en cuestión designarán un jugador para desempatar en la modalidad de muerte súbita scratch empezando por el hoyo 1 y hasta deshacer el empate. En el resto de casos el criterio de desempate favorecerá al equipo que haya obtenido mejor clasificación en la fase previa.

## EJEMPLO CLASIFICACION DE LA FINAL

El equipo **X** se clasificó en la previa en 3ª posición.

Presentan tarjetas de 72, 74 y 78 golpes netos hándicap.

**72+74+78-3 golpes de la 3ª posición de la previa = 221 golpes netos**